

# ヘッドセットのセットアップ



ヘッドセットは、レッスンを聞くためのヘッドフォンと学習者の音声を録音するためのマイクロフォンで構成されています。

**警告：最初にヘッドセットを使用する際、音声が大量で出力される場合があります。再生または出力の音量の設定を低めに調整してから、ヘッドセットを装着するようにしてください。**

## A ヘッドセットの接続

- 1 ヘッドセットは、USB ハブや他の外部デバイスではなく、コンピュータの USB ポートに直接接続します。

ヘッドセットのコードにボリューム コントロールがある場合、次の手順を実行します。

緑色のライトを確認します。この緑色のライトが点灯している場合は、動作中のポートにヘッドセットが接続されています。この緑色のライトが点灯していない場合は、ヘッドセットが接続されたポートは動作していません。別の USB ポートに接続してください。

ボリューム コントロールで、[ミュート]スイッチを**オフ**にし、音量を**低く**設定します（上記「警告」を参照）。音量は、必要に応じて、後から調整できます。

Windows XP の場合：コンピュータがヘッドセットを検出したことを示すシステムトレイの **[新しいハードウェアを検出しました]** バルーンを確認します。

コンピュータがヘッドセットの接続を認識していない場合は、デバイスを取り外し、別のポートに差し込みます。この手順を実行してもヘッドセットの接続が認識されない場合は、ヘッドセットを接続した状態でコンピュータをシャットダウンし、再起動します。

- 2 既定のデバイスに USB Headset を選択し、音量を確認します。

## B 既定のデバイスと音量の設定

### Windows XP または Windows 2000 の場合:

- 1 [スタート]メニュー > [コントロール パネル] または [スタート]メニュー > [設定] > [コントロール パネル] を選択して、[コントロール パネル] を開きます。

Windows 2000 の場合: [サウンドとマルチメディア] に移動します。

Windows XP クラシック表示の場合: [サウンドとオーディオ デバイス] に移動します。

Windows XP カテゴリ表示の場合: [サウンド、音声、およびオーディオ デバイス] カテゴリにある [システム音量を調整する] に進みます。

- 2 [サウンドとオーディオ デバイスのプロパティ] (XP) または [サウンドとマルチメディアのプロパティ] (2000) ウィンドウで、[オーディオ] タブに移動します。

[録音] で、マイクロフォンに録音する音声入力の設定を調整します。



USB Headset Microphone を使用するようにコンピュータを設定します。

Windows 2000 の場合: [優先するデバイス] で **USB Audio Device** を選択します。

Windows XP の場合: [既定のデバイス] で **USB Headphone Set** または **USB Audio Device** を選択します。

[音量] ボタンをクリックして、[録音コントロール] ウィンドウを開きます。[録音コントロール] ウィンドウで、次の手順を実行します。

マイクロフォンの下の [選択] チェックボックスがオンになっていることを確認します。

音量スライド バーが少なくとも中間より上にあることを確認します (必要に応じて、調整します)。

[音の再生] で、ヘッドフォンの音声出力の設定を調整します。



USB Headset Microphone を使用するようにコンピュータを設定します。

Windows 2000 の場合: [優先するデバイス] で **USB Audio Device** を選択します。

Windows XP の場合: [既定のデバイス] で **USB Headphone Set** または **USB Audio Device** を選択します。

[音量] ボタンをクリックして、[スピーカー] ウィンドウを開きます。

[スピーカー] 列で、[全ミュート] チェックボックスがオフになっていることを確認します。

[スピーカー] 列の下の音量スライド バーを使用して、音量出力を低く設定します (上記の「警告」を参照)。音量は、必要に応じて、後から調整できます。

ウィンドウの一番下にある [既定のデバイスのみを使用する] または [優先デバイスのみを使用する] のチェックボックスをオンにします。

- 3 [OK] をクリックして、変更内容を保存します。

## Windows Vista の場合:

- 1 **「コントロール パネル」**を選択します。  
クラシック表示の場合: **「サウンド」**をダブルクリックします。  
コントロール パネル ホーム表示の場合: **「ハードウェアとサウンド」**をクリックし、**「サウンド」**をクリックします。

- 2 マイクフォンの音声入力を調整するには、次の手順を実行します。

「サウンド」ウィンドウで、**「録音」**タブに移動します。



**「マイクフォン : USB Audio Device」**でリストされているデバイスを確認します。

デバイスが正常に動作している場合は、アイコンと緑色のチェックマークが表示され、デバイス名の下に**「動作中」**とステータスが表示されます。右側の縦のバーは、マイクフォンの音声が入力されると、緑色のバーに変わります。

デバイスが正常に動作していない場合は、デバイスを一度クリックして選択し、**「構成」**ボタンをクリックします。[音声認識オプション]が開くので、**「マイクフォンのセットアップ」**に進み、マイクフォンを設定します。

デバイスが**「マイクフォン : USB Audio Device」**リストに表示されない場合、任意のデバイスを右クリックし、オプション**「無効なデバイスの表示」**をオンにします。

リストに表示されたデバイスのステータスが**「無効」**になっている場合、そのデバイスを右クリックし、**「有効」**を選択します。

以上の手順を実行してもデバイスがリストに表示されない場合は、デバイスを取り外し、もう一度差し込みます(可能であれば、別のポートを使用してください)。

- 3 ヘッドフォンの音声出力を調整するには、次の手順を実行します。

「サウンド」ウィンドウで、**「再生」**タブに移動します。



**「スピーカー : USB Audio Device」**でリストされているデバイスを確認します。

デバイスが正常に動作している場合は、アイコンと緑色のチェックマークが表示され、デバイス名の下に**「動作中」**とステータスが表示されます。

デバイスが正常に動作していない場合は、デバイスを一度クリックして選択し、**「構成」**ボタンをクリックして**「スピーカーのセットアップ」**を開きます。

デバイスが**「マイクフォン : USB Audio Device」**リストに表示されない場合、任意のデバイスを右クリックし、オプション**「無効なデバイスの表示」**をオンにします。

リストに表示されたデバイスのステータスが**「無効」**になっている場合、そのデバイスを右クリックし、**「有効」**を選択します。

以上の手順を実行してもデバイスがリストに表示されない場合は、デバイスを取り外し、もう一度差し込みます(可能であれば、別のポートを使用してください)。

**「スピーカー : USB Audio Device」**をもう一度クリックし、デバイスを選択して、**「プロパティ」**ボタンをクリックします。

[**スピーカーのプロパティ**] ウィンドウで、[**レベル**] タブに移動し、スライドバーを使用して、音量出力を**低く**設定します（上記の「警告」を参照）。音量は、必要に応じて、後から調整できます。



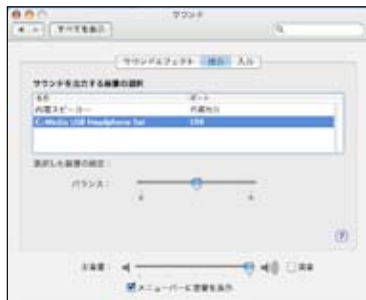
[**OK**] をクリックして変更内容を保存し、[**スピーカーのプロパティ**] ウィンドウを閉じます。

4 [**OK**] をクリックして、変更内容を保存します。

## Mac OS X (10.3x または 10.4x)

1 [**システム環境設定**] で [**サウンド**] オプションを開きます。[**Macintosh HD**] > [**アプリケーション**] > [**システム環境設定**] > [**サウンド**] の順に選択します。

2 [**出力**] タブ（ウィンドウの一番上の近く）を選択して、次のようにヘッドフォンの音声を調整します。



**USB Headphone Set** デバイスをクリックして選択します。

**主音量**スライドバー（ウィンドウの一番下の近く）を使用して、音量レベルを低または中と低の中間に設定します。

[**消音**] チェックボックスがオフになっていることを確認します。

3 [**入力**] タブを選択して、次のようにマイクロフォンに入力する音声を調整します。



**USB Headphone Set** デバイスをクリックして選択します。

マイクロフォンに音声を入力し、**入力レベル**メーターの動作を確認します。

**入力音量**スライドバーを使用して、必要に応じて音量の入力レベルを調整します（通常、中または中と高の中間が適正です）。